

2^{nci} HABER BÜLTENİ

Küreselleşme ve iletişim teknolojilerindeki gelişmelerden dolayı toplumlar kimliklerini, mekanlar ise somut olmayan kültürel miraslarını kaybediyorlar. Toplumumuzdaki yaşlı kişiler hem topluma ait kültürleri hem de mekanlara ait somut olmayan kültürel miras hakkında birçok bilgiye sahipler. Bu kişiler yok olmadan, bu değerleri onlarla birlikte yaşatmalıyız.

İki buçuk yıl sürecekte olan "Innovative Tourism - Kuşaklararası Yürüyüşlerle Kültürel Mirasın Toplanması", projesi farklı yaş gruplarından insanları bir araya getirerek kültürel miras konusunda farkındalık yaratmak ve bu kültürel mirası dijital hafıza ile kayıt altına almayı hedeflemektedir. Ayrıca proje kapsamında yaşlıların sosyal hayata katılımlarını sağlamaya, gençleri empati yapma becerisi kazandırmaya yönelik bir çok değer üretilmesi hedeflenmektedir. Erasmus+ Programı bünyesinde yürütülen bu projede 6 farklı ülkeden (Danimarka, İspanya, Polonya, Hırvatistan, Romanya ve Türkiye) 7 kuruluş projenin uygulanması ve geliştirilmesi için işbirliği yapıyor.

HEDEF GRUPLAR: Projemizin hedef grubunu turizm, spor, sağlık ve eğitim konuları ile ilgilenen profesyoneller ve toplum için değer yaratmak isteyen tüm gençler ve yaşlı insanlardır.

ÇIKTILAR: Proje kapsamında iki entelektüel çıktı geliştirilecek. Bunlardan birincisi; şehirlerin, turistlerin ve vatandaşların yerleri, eserleri, doğaları

hakkında bilgi yükleyebilecekleri, kültürel miraslarını toplayabilecekleri ve başkalarıyla paylaşabilecekleri bir Co + Crew App. İkincisi hikayelerin bir iletişim aracı olarak nasıl kullanılacağını anlatan bir rehber kitapçıktır.

BEKLENEN SONUÇLAR: Sosyal yaşam içerisinde aktif rol oynayan yaşlılar ve turizm amaçlı kullanılacak inovatif dijital hikayeler.



Genel Bilgi

Program: Erasmus + KA2 Vocational Education

Başlangıç Tarihi: 01/ 09/ 2018

Bitiş Tarihi: 28/ 02/ 2021

Bütçe: 183.352,00 €

Ortaklar: DGI Vestjylland (Denmark), Ceuti Municipality (Spain), Hop Ubiquitous (Spain), Colegiul Economic Buzau (Romania), Stowarzyszenie Szansa dla Aktywnych (Poland), Gaziosmanpasa University (Turkey) and City of Varazdin (Croatia).

İKİNCİ ULUSLARARASI TOPLANTI

Projenin ikinci toplantısı, 21-22 Mayıs'da Polonya'nın Jankow Przygodzk şehrinde gerçekleşti.

İkinci Ulusötesi Toplantının teması “ Nesiller arası Grupların Oluşumu ve Dinamiği” olarak belirlendi. Eğitim etkinliği, yaşlıların kültürel yürüyüşlere gönüllü rehberler olarak katılmaya nasıl teşvik edileceği ve onların nerelerde aksiyon alacakları sorusuna cevap bulmayı hedeflemektedir. Aynı zamanda nesiller arası gruplarla çalışmanın ve onları toplumun aktif bir parçası olma konusunda motive etmenin yolunu keşfetmeye odaklanıldı. Toplantının birinci bölümünde Przygodzice Belediye Başkanı ile bir toplantı yapıldı ve yerel yönetimlerle işbirliği konusunda beyin fırtınası yapıldı. Toplantının ikinci bölümünde, proje ortakları şehirlerinde / ilçelerinde yerel olarak geliştirilen odak grup raporlarını sundu. Proje ortakları konuyla ilgili kendi ülkelerinden en iyi uygulamalar ve deneyimler hakkında sunum yaptılar. Her ülke, nesiller arası etkileşimlerdeki kendi durumları ve nesiller arası iş birliği geliştirme konusunda yaptıkları çalışmalar ve iyi uygulamalar hakkında genel bilgi verdi.

Yapılan bu çalışmalardan sonra Proje ortakları, Gołuchów Kalesi'nin en önemli yerel ilgi noktalarından birini ziyaret etti. Ortaklar rehberli bir tura çıktılar ve şatodaki kıdemli gönüllülerden birinin anlattığı yer hakkında hikayeleri dinlediler. Bu mekanla ilgili hikayeler proje kapsamında geliştirilen mobil uygulamaya aktarılmasına karar verildi. Toplantının ikinci günündeki gündem dört farklı konu üzerinden gerçekleşti. Gündem üzerine çalışılırken beyin fırtınası ve uzman görüşlerine

başvurma yöntemleri kullanıldı. Gündemi proje ortağı olan SDA'dan uzman kişiler yönetti.

İlk oturum: Yaşlıları kültürel yürüyüşlere gönüllü rehber olarak katılmaya teşvik etme yolları

İkinci oturum: Gönüllülerin katılımını sağlamak (gönüllülerin nasıl bulunabileceği, en iyi kanallar, diğer kurum / kuruluşların katılımı).

Üçüncü oturum: Nesiller arası gruplarla nasıl çalışılır ve toplumun aktif bir parçası olmaları için nasıl motive edilir?

Dördüncü oturum: Dördüncü oturum grup çalışması yöntemi kullanılarak yürütüldü. Proje ortaklarının konu hakkında deneyimleri merkeze alınarak en iyi çözüm olasılıklarını keşfetmeye yoğunlaşıldı.

Günün ikinci yarısında ortaklar bir sonraki proje adımlarını tartıştılar, projeye ilgili eleştirel değerlendirmeler yaptılar ve üçüncü proje toplantısını planladılar. Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi'nden Dr. Öğr. Üyesi Murat Seyfi, IO2 araç seti ve araştırma soruları hakkında bir sunum yapmasına, ardından mobil uygulamayı geliştiren proje ortağı HOPU'dan Andrea Gomez ve Sonia Tover'ın sunum yapmasına karar verildi.



İkinci ulusötesi toplantı, bölgede başka bir önemli ilgi yeri olan Antonin Av Sarayı'na yapılan ziyaretle sona erdi. CHOPIN için önemli bir mekan olan bu yerin hikayesini proje kapsamında geliştirilen mobil uygulamadan dinleyebilirsiniz.

ORTAKLARIN TANITIMI

DGI Vestjylland (Danimarka) - Koordinatör

DGI, Danimarka'da 63.000'den fazla spor kulübü üyesi ve 1.5 milyondan fazla bireysel üyesi için sportif ve yaşam koşullarını iyileştirmeye çalışan bir spor derneğidir. DGI 1992'de kurulmasından bu yana, üyeleri yerel spor kulüplerine ve spor derneklerine katılmaya teşvik eden ve bireyin gelişebileceği bir topluluk yaratma konusunda güçlü bir savunucudur.

www.dgi.dk

Ceuti municipality (İspanya)

Murcia Bölgesi'nde (İspanya'nın güneydoğu bölgesi) yer alan Ceuti Belediyesi, 11.400 kişilik bir nüfusa sahiptir. Büyük şehirler ile önemli bağlantı noktalarına sahiptir. Ceuti ziyaretçilerine ilginç bir müze gezme fırsatı sunar ve aynı zamanda İspanya Sağlıklı Şehirler Ağı'nın bir üyesidir. Bu zamana kadar yaptığı çeşitli AB projeleri ile Turizm ve sağlık alanlarındaki iyi uygulamaları bölgeye transfer etmiştir. www.ceuti.es

Hop Ubiquitous (İspanya)

HOP, İnsan Odaklı Ürünler anlamına gelir: HOPU, insanların teknolojiyi kullanma becerilerini artırma konusunda uzmanlaşmış bir KOBİ'dir. Özellikle akıllı şehirler konusuna

odaklanmıştır. "Be Memories" projesi kapsamında turizm alanında yenilikçi bir ürün olan "Smart Sport"u geliştirmiştir (<http://smartcities.hopu.eu/smartsport.html>).

Colegiul Economic Buzau (Romanya)

Colegiul Ekonomik Buzau 1000'den fazla öğrencisi bulunan büyük bir meslek okuludur. İşletme ve turizm çalışmalarında uzmanlaşmıştır. Öğrencilerin çoğu kırsal alanlardan ve dar gelirli ailelerden gelmektedir. Öğrencilerine iyi bir gelecek sunmak ve sosyal dışlanma ile mücadele becerileri kazandırmak için AB projeleri hazırlamakta ve bu alanda önemli çalışmalar yapmaktadırlar.

Gaziosmanpaşa University (Türkiye)

Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi, 1992 yılında kurulan, 30.000 den fazla öğrencisi ve 1130 akademik personeli ile eğitim ve araştırma faaliyetleri yürüten bir yükseköğretim kurumudur. Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi bu projeye Turizm, Eğitim ve İletişim alanlarında katılmaktadır. Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesinin birçok AB projesini başarı ile tamamlamış olup projeleri AB ödülleri kazanmıştır. www.gop.edu.tr

City of Varazdin (Hırvatistan)

Varazdin Şehri Hırvatistanın eski başkentlerindedir. Güzelliği ve kültürel değerlerinden dolayı bu Varazdin, Melekler Şehri veya "Küçük Viyana"



olarak adlandırılmaktadır. Varazdin, farklı disiplinlerde yaptığı yenilikçi projeler ile birçok Avrupa kentine örnek olmuş ve projeler aracılığıyla önemli değerleri bölgeye transfer etmiştir.

www.varazdin.hr

Stowarzyszenie Szansa dla Aktywnych (Polonya)

Stowarzyszenie 17 eğitimcisi ve 72 kursiyeri ile aktif yaşama katılım üzerine çalışmalar yapan bir sivil toplum kuruluşudur. Derneğin temel amacı; çevreyi koruma, sosyal içermeye, eğitim, kültür ve spor aktiviteleri ile yerel toplumun yaşam standartlarını geliştirmeye destek olmaktır. Bu kapsamda yaptıkları "21st century society" isimli projeleri iyi uygulama örneklerine sahiptir.

More project info on:

<https://www.facebook.com/walkastory/>

<https://www.walkastory.com>

<https://instagram.com/walkastory/>