

## **BASIN BÜLTENİ-1**

Herkes için yenilikçi turizm enstürmanları geliştirmeyi amaçlamayan ve 2.5 yıl sürmesi öngörülen "Yenilikçi Turizm -Kültürel Mirasların Kuşaklar Arası Yürüyüşlerle Toplanması" isimli proje ile şehir sakinleri, şehirlerinin sahip olduğu kültürel değerleri çektikleri videolar ve bir mobil uygulama ile yerli ve yabancı ziyaretçilere anlatma olanağına sahip olacak. Proje ile ayrıca yaşlı bireylerin topluma kazandırılmasına ve gençlerin yaşadıkları yerlerin tarihi ve kültürel değerleri hakkında bilgi edinmelerine imkan tanınacak.

Avrupa Birliği Erasmus Programı tarafından finanse edilen ve aralarında Türkiye, Danimarka, İspanya, Polonya, Romanya ve Hırvatistan'dan katılımcıların olduğu proje ile kültürel değerlerin korunması amaçlanırken aynı zamanda sağlıklı yaşam kültürünün oluşturulması da hedeflenmektedir.

**Hedef:** Projenin hedef kitlesini turizm profesyonelleri, sporcular ile genç ve yaşlı bireyler oluşturmaktadır.

**Proje Çıktıları:** Projenin iki adet fikri çıktısı olacak: şehirde yaşayanların ve şehre gelen ziyaretçilerin çevrelerindeki doğal, kültürel ve tarihi değerleri paylaşabilecekleri akıllı şehir istasyonları ile entegre olarak çalışan mobil bir uygulama ve kuşaklar arası gruplarla çalışma yöntemleri ile hikaye anlatıcılığının bir iletişim aracı olarak kullanılmasını anlatan bir rehber kitapçık.

### **Beklenen Sonuçlar:**

- Yaşlı bireylerin sahip olduğu bilgiyi modern teknolojiyi kullanarak koruyup gelecek nesillere aktarılması,
- Yaşlı bireylerin fiziksel ve zihinsel olarak motive edip topluma kazandırılmasını sağlanması,
- Yenilikçi turizm enstürmanlarının ( mobil uygulama, akıllı şehir istasyonları ve rehber kitap gibi) ortaya çıkarılması

### **Proje Detayları:**

Program: Erasmus + KA' Mesleki Eğitim

Başlangıç tarihi: 01/ 09/ 2018

Bitiş Tarihi: 28/ 02/ 2021

Bütçe. 183.352,00 €

Proje Ortakları: DGI Vestjylland (Danimarka), Ceuti Belediyesi (İspanya), Hop Ubiquitous (İspanya), Buzau Ekonomi Koleji (Romanya), Stowarzyszenie Szansa dla Aktywnych (Polonya), Gaziosmanpaşa Üniversitesi (Türkiye), Varazdin Belediyesi (Hırvatistan).

### **BİRİNCİ ULUSLARARASI TOPLANTI**

Projenin açılış toplantısı 21-23 Kasım tarihlerinde İspanya'nın Mursiya şehrinde gerçekleştirildi. Bu toplantı proje ortaklarının birbirlerini tanıması için iyi bir fırsat sunarken tarafların

projeye ilgili olarak temsil ettikleri organizasyonlarının tecrübelerini paylaşımları açısından da oldukça faydalı geçti.

Ceuti Belediye Başkanı'nın ilk günlük toplantıda katılımcılara yaptığı açılış konuşmasının ardından proje kordinatörü Andreea Oprea tarafından üç günlük toplantı planı hakkında bir sunum gerçekleştirildi.



Toplantıda Paloma Nvas tarafından sunumu yapılan “Hayalgücünün yaşlanmasını engellemek” isimli TED konuşması katılımcılar tarafından seyredildi. Söz konusu TED konuşması, yaşlı bireylerin toplumsal yaşamda daha aktif olması ve topluma kazandırılması, tüm kuşakları kapsayan sağlıklı toplumlar inşa edilmesi gibi projenin amaçlarıyla benzeşen pek çok ortak noktaya değinmektedir.

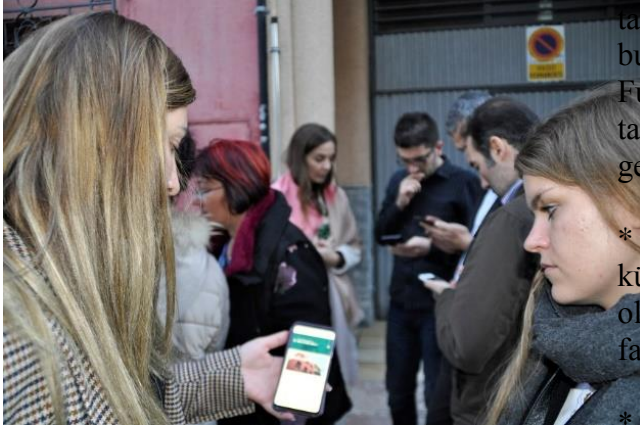
TED sunumunun tamamına bağlantıdan erişebilirsiniz:

<https://www.youtube.com/watch?v=OiiTOv8R-xQ>

Proje ortaklarının Ceuti Belediye Binası'ndaki sunumlarından ardından proje ortakları Hop Ubiquitous firmasını ziyaret ederek projede de kullanılacak olan “Be Memories” uygulaması, hakkında bilgi aldılar.

“Be Memories” şehirlerin somut olmayan kültürel mirasını koruma ve yayma ihtiyacına cevap vermek için üretilmiş bir çözümdür. Söz konusu uygulama ile şehir sakinleri şehirlerindeki bir yerle ilgili anekdotları ve hikayeleri videolar aracılığıyla başkalarıyla paylaşabilmektedir. HOPU firması tarafından geliştirilen akıllı teknolojiler sayesinde, kullanıcılar bu tecrübeden yararlanmak için akıllı telefonlara yüklenen mobil bir uygulamayı kullanmaktadır. Hikayeleri toplama, kaydetme ve bunların bölgede tanıtımını yapma konusunda Ceuti şehri tecrübe sahibi olduğundan “Be Memories” Walk-a-Story projesi için iyi bir başlangıç noktası olmuştur.

Bu proje aracılığıyla, ortaklar, kuşaklararası katılımcılarla aktif hikaye anlatma yürüyüşleri düzenlemeyi ve vatandaşların kendilerinin Co+ Crew uygulamasına videolarını kaydedip yükleyebilmelerini amaçlamaktadırlar.



tanıtım malzemeleri geliştirme ve bunları Bükreş'teki Ulusal Turizm Fuar'ında sunma" konulu bölgelerini tanıtmak için öğrencilerle birlikte gerçekleştirilen etkinlikler sunuldu.

\* Varazdin Belediyesi tarafından kültürel mirası korumayla ilgili ortak oldukları veya kendilerinin yaptığı farklı Avrupa Birliği projeleri sunuldu.

\* Gaziosmanpaşa Üniversitesi, Avrupa Birliği tarafından "Yıldız Proje" olarak seçilen "Prisoners opportunity to educate children by telling stories" Grundtvig projesini sundu.

Aşağıda belirtilen faaliyetler Murcia Bölgesi Geliştirme Enstitüsünde gerçekleştirilmiştir.

\* Ceutí Belediyesi tarafından daha önce gerçekleştirilen iki Erasmus Plus projesini tanıtıldı: (Yerel elçiler ve vatandaşlar aracılığıyla turistik yerlerin markalaşmasını geliştirmeyi amaçlayan IBRAVE projesi ve Grow Together uygulamasıyla 0-18 yaşları arasındaki çocukların ebeveynlerinin kuşaklararası yürüyüşler düzenlemede kullanabilmeyi hedefleyen SPACHO projesi).

\* DGI tarafından akıl sağlığı için gerçekleştirilen ABC projesi tanıtıldı ve spor aktiviteleri planlama ve gönüllüler temin etmek konusundaki tecrübeleri paylaşıldı.

\* SDA tarafından daha önce düzenlenen çeşitli kuşaklararası aktiviteler sunuldu (büyükanne ve büyükbaba günü kutlaması, "küçükten büyüğe" kuşaklararası koşusu...)

\* Colegiul Economic Buzau, tarafından "farklı turistik yerleri ziyaret etme, buralarla ilgili bilgi toplama, farklı

HOPU ve Gaziosmanpaşa Üniversitesi (TOGÜ) projede geliştirilecek iki entelektüel çıktı için fikir alışverişinde bulunuldu (Co+ Crew uygulaması ve "Stories Connect us to each other" el kitabı). Ayrıca HOPU firması projenin görsel kimliğini sunarken; TOGU proje kapsamında oluşturulacak internet sitesi için tarafların fikirlerini aldı. Ortaklar projenin isminin çok uzun olduğu konusunda uzlaştı ve logo ve internet sitesi için daha akılda kalan bir isim konusunda beyin fırtınası yaptı. Karşılıklı görüş alışverişlerin neticesinde WALK-A-STORY isminin proje adı olarak kullanılmasına karar verildi.



Toplantının önemli bir bölümü de proje koordinatörünün moderatörlüğünde projenin raporlama, son teslim tarihleri, kabul edilebilir masraflar gibi sözleşme ve bütçe ile ilgili konularına ayrıldı.

Projenin ilk toplantısının sonucunda proje ortakları projedeki görev ve sorumluluklarını belirlediler. Ortakların amaçlarını ve beklenen etkiyi kontrol etmek için IMPACT + etkinliği gerçekleştirildi. Etkinlik çerçevesinde proje ortakları kendi içerisinde belediyeler, sivil toplum örgütleri, eğitim kurumları gibi benzer türde gruplara ayrılarak proje beklentileri konusunda beyin fırtınası gerçekleştirdi. Böylece, aynı yönde ilerleyip ilerlemediklerini ve amaçlarının aynı olup olmadığını kontrol etme şansı elde ettiler.

Oldukça verimli geçen proje başlangıç toplantısı, Mayıs ayında Polonya'da gerçekleştirilecek olan ikinci proje toplantısına kadar yapılması gerekenler ve tarafların görev ve sorumlulukları sunumu ile sona erdi.

## **PROJE TANITIMI**

## **ORTAKLARININ**

### **DGI Vestjylland (Danimarka) - Koordinatör**

DGI, Danimarka'da 63.000'den fazla spor kulübü üyesi ve 1.5 milyondan fazla bireysel üyesi için sportif ve

yaşam koşullarını iyileştirmeye çalışan bir spor derneğidir. DGI 1992'de kurulmasından bu yana, üyeleri yerel spor kulüplerine ve spor derneklerine katılmaya teşvik eden ve bireyin gelişebileceği bir topluluk yaratma konusunda güçlü bir savuncudur.  
[www.dgi.dk](http://www.dgi.dk)

### **Ceuti Belediyesi (İspanya)**

Murcia Bölgesi'nde (İspanya'nın güneydoğu bölgesi) yer alan Ceuti Belediyesi, 11.400 kişilik bir nüfusa sahiptir. Büyük şehirler ile önemli bağlantı noktalarına sahiptir. Ceuti ziyaretçilerine ilginç bir müze gezme fırsatı sunar ve aynı zamanda İspanya Sağlıklı Şehirler Ağı'nın bir üyesidir. Bu zamana kadar yaptığı çeşitli AB projeleri ile Turizm ve sağlık alanlarındaki iyi uygulamaları bölgeye transfer etmiştir.  
[www.ceuti.es](http://www.ceuti.es)

### **Hop Ubiquitous (İspanya)**

HOP, İnsan Odaklı Ürünler anlamına gelir: HOPU, insanların teknolojiyi kullanma becerilerini artırma konusunda uzmanlaşmış bir KOBİ'dir. Özellikle akıllı şehirler konusuna odaklanmıştır. "Be Memories" projesi



kapsamında turizm alanında yenilikçi bir ürün olan “Smart Sport”u geliştirmiştir  
(<http://smartcities.hopu.eu/smart-spot.html>).

### **Colegiul Economic Buzau (Romanya)**

Colegiul Ekonomik Buzau 1000'den fazla öğrencisi bulunan büyük bir meslek okuludur. İşletme ve turizm çalışmalarında uzmanlaşmıştır. Öğrencilerin çoğu kırsal alanlardan ve dar gelirli ailelerden gelmektedir. Öğrencilerine iyi bir gelecek sunmak ve sosyal dışlanma ile mücadele becerileri kazandırmak için AB projeleri hazırlamakta ve bu alanda önemli çalışmalar yapmaktadırlar.

### **Gaziosmanpaşa University (Turkey)**

Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi, 1992 yılında kurulan, 30.000 den fazla öğrencisi ve 1130 akademik personeli ile eğitim ve araştırma faaliyetleri yürüten bir yükseköğretim kurumudur. Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi bu projeye Turizm, Eğitim ve İletişim alanlarında katılmaktadır. Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesinin birçok

AB projesini başarı ile tamamlamış olup projeleri AB ödülleri kazanmıştır.

[www.gop.edu.tr](http://www.gop.edu.tr)

### **City of Varazdin (Hırvatistan)**

Varazdin Şehri Hırvatistanın eski başkentlerindedir. Güzelliği ve kültürel değerlerinden dolayı bu Varazdin, Melekler Şehri veya "Küçük Viyana" olarak adlandırılmaktadır. Varazdin, farklı disiplinlerde yaptığı yenilikçi projeler ile birçok Avrupa kentine örnek olmuş ve projeler aracılığıyla önemli değerleri bölgeye transfer etmiştir.

[www.varazdin.hr](http://www.varazdin.hr)

### **Stowarzyszenie Szansa dla Aktywnych (Polonya)**

Stowarzyszenie 17 eğitimcisi ve 72 kursiyeri ile aktif yaşama katılım üzerine çalışmalar yapan bir sivil toplum kuruluşudur. Derneğin temel amacı; çevreyi koruma, sosyal içerme, eğitim, kültür ve spor aktiviteleri ile yerel toplumun yaşam standartlarını geliştirmeye destek olmaktır. Bu kapsamda yaptıkları "21st century society" isimli projeleri iyi uygulama örneklerine sahiptir.



**Daha fazla bilgi İçin:**  
**<https://www.facebook.com/walkastory/>**  
**[www.walkastory.com](http://www.walkastory.com)**